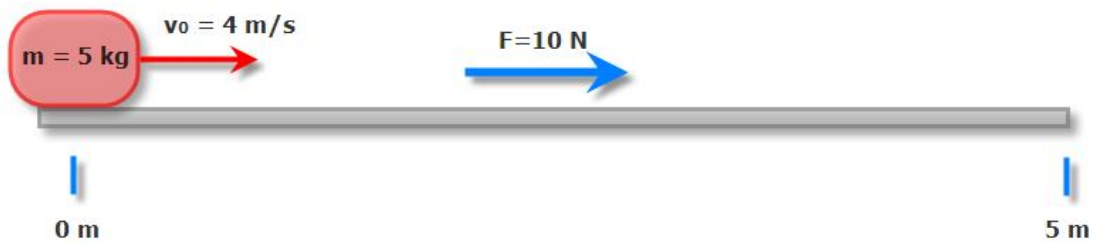


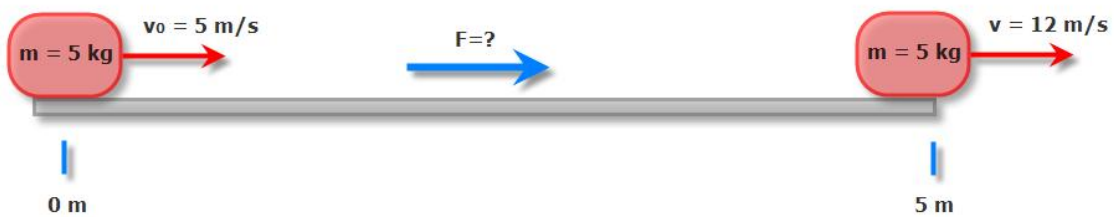
Energia mekanikoaren ariketak
("Interactive Physics" programa erabiliz)

1 Kalkulatu zenbateko energia zinetikoa izango duen gorputzak amaierako egoeran.



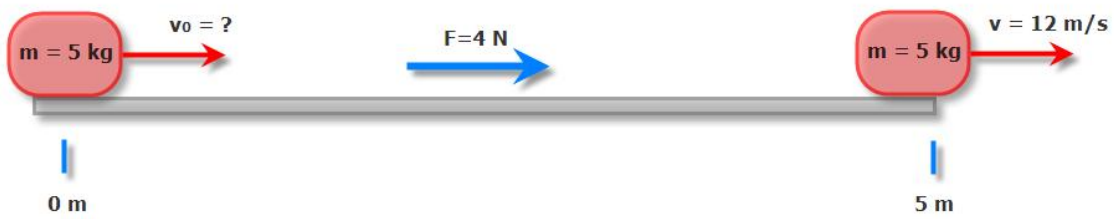
Kalkuluak:

2 Kalkulatu zenbateko indarra egin behar den ondorengo kasua emateko



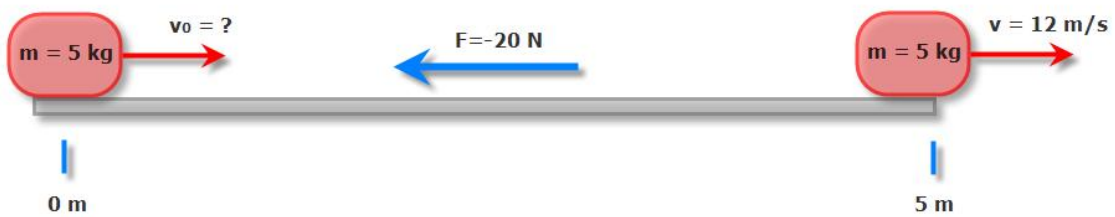
Kalkuluak:

3 Kalkulatu zenbatekoa den hasierako abiadura, ondorengo kasua emateko



Kalkuluak:

4 Kalkulatu zenbatekoa den hasierako abiadura, ondorengo kasua emateko



Kalkuluak: