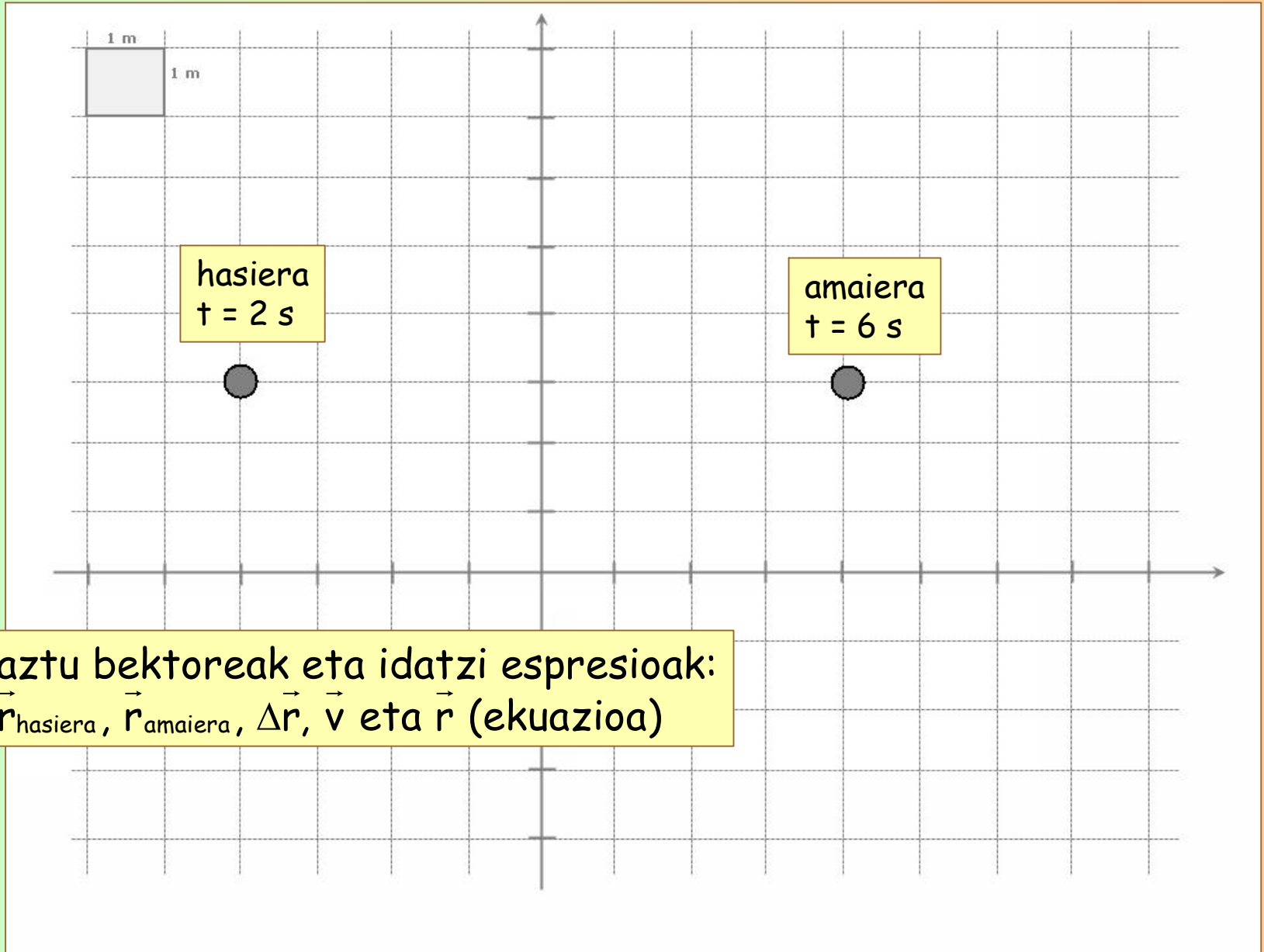


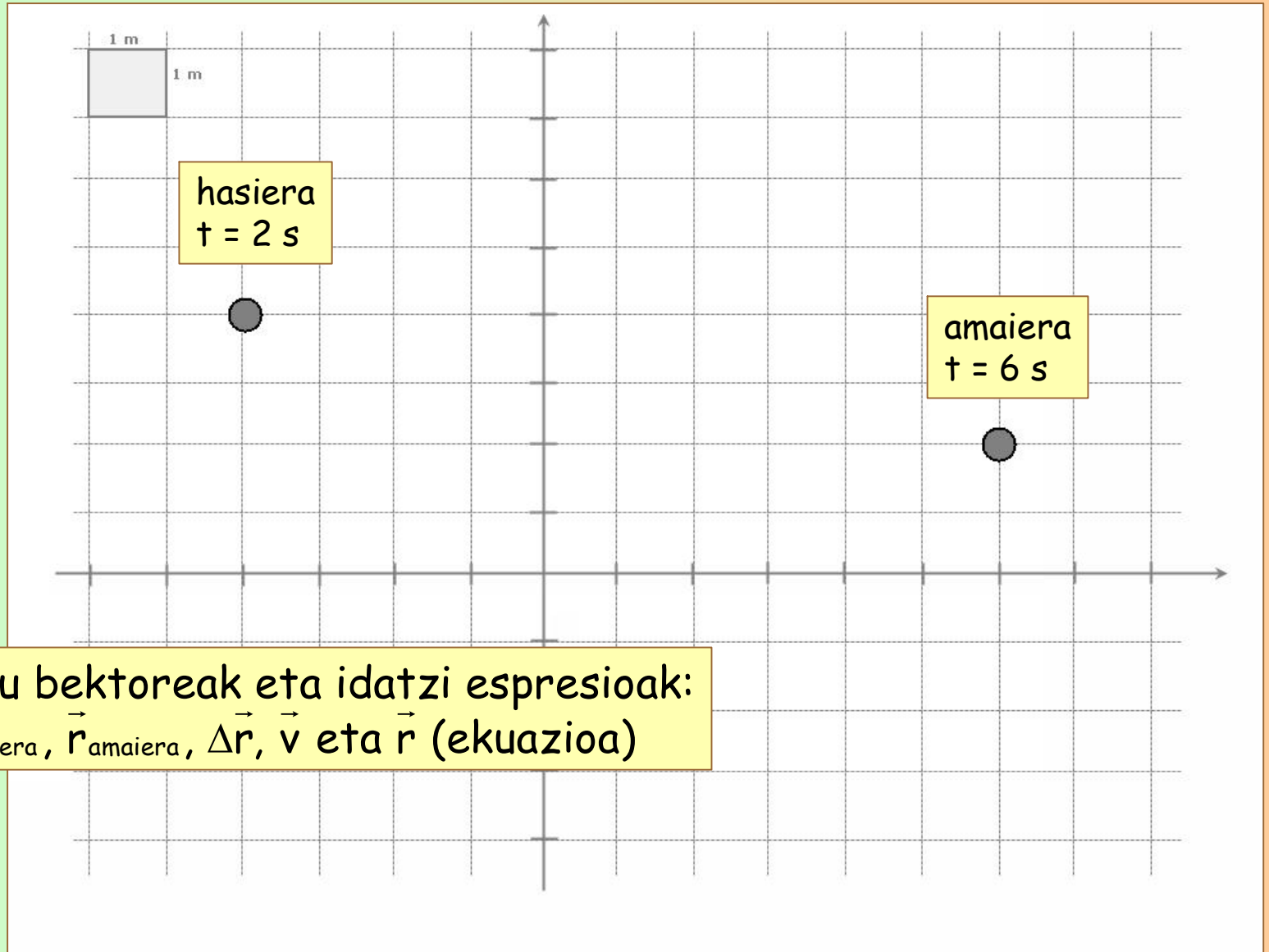
# Zinematika



Marraztu bektoreak eta idatzi espresioak:

$\vec{r}_{\text{hasiera}}$ ,  $\vec{r}_{\text{amaiera}}$ ,  $\Delta\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  eta  $\vec{r}$  (ekuazioa)

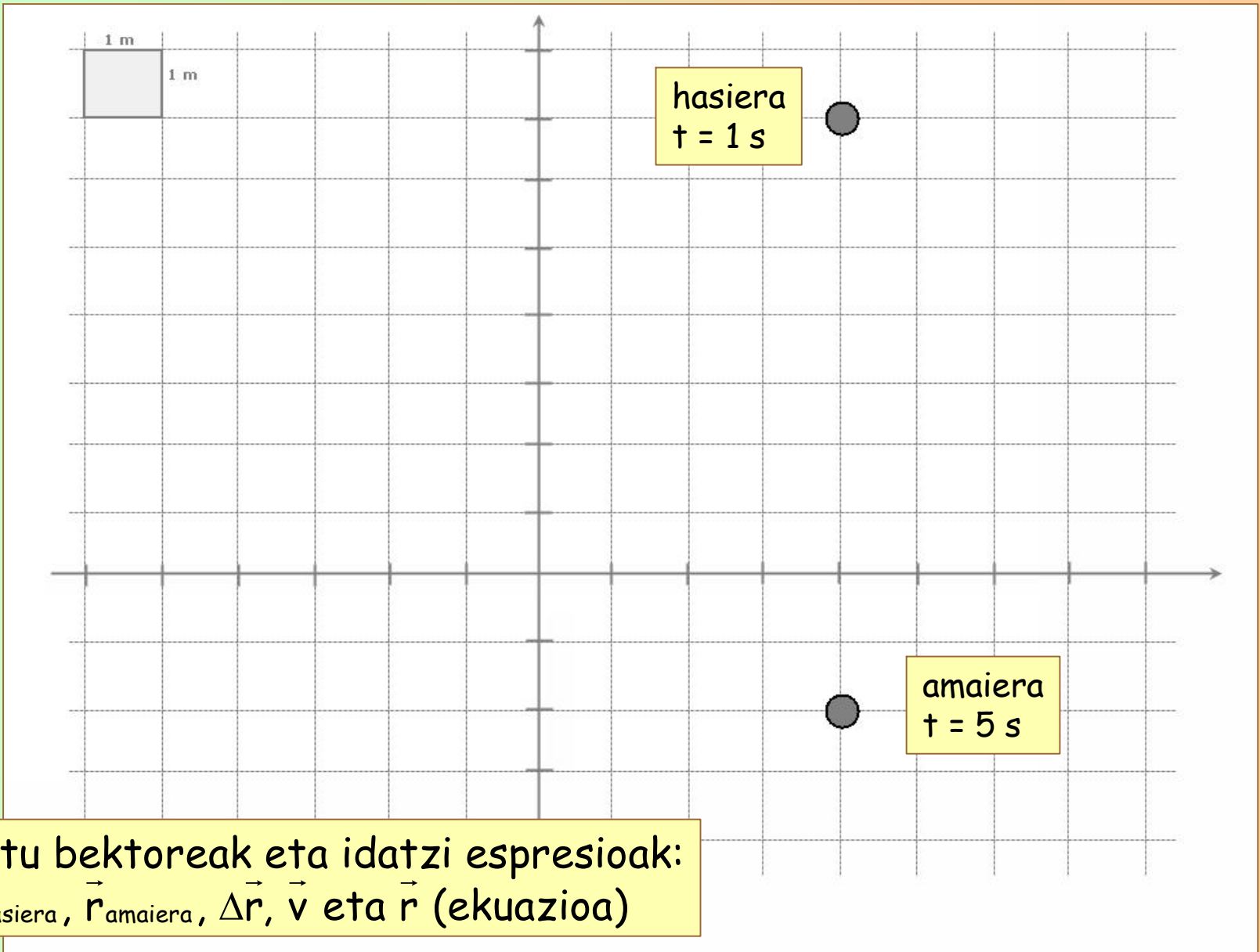
# Zinematika



Marraztu bektoreak eta idatzi espresioak:

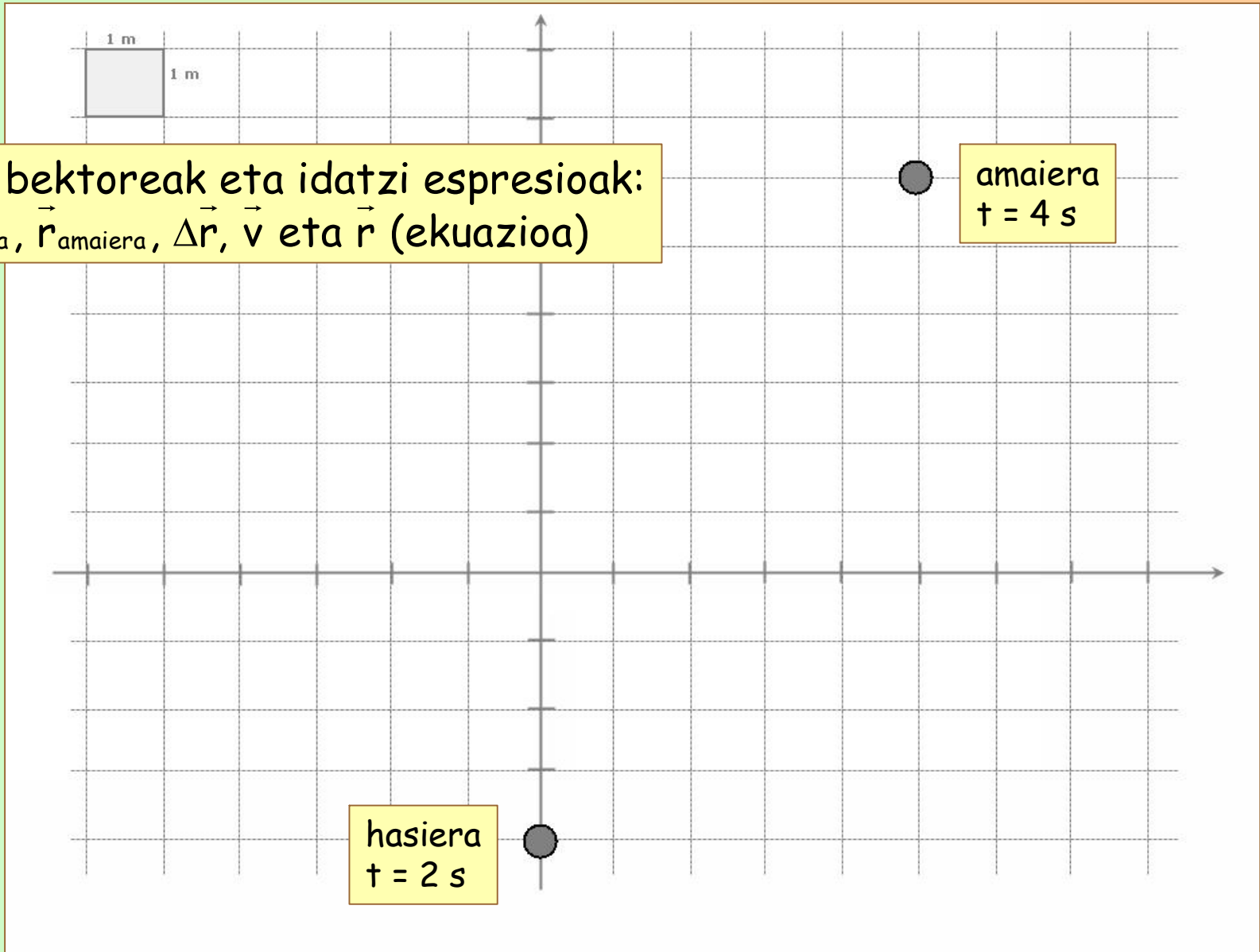
$\vec{r}_{\text{hasiera}}$ ,  $\vec{r}_{\text{amaiera}}$ ,  $\Delta\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  eta  $\vec{r}$  (ekuazioa)

# Zinematika



Marraztu bektoreak eta idatzi espresioak:  
 $\vec{r}_{\text{hasiera}}$ ,  $\vec{r}_{\text{amaiera}}$ ,  $\Delta\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  eta  $\vec{r}$  (ekuazioa)

# Zinematika

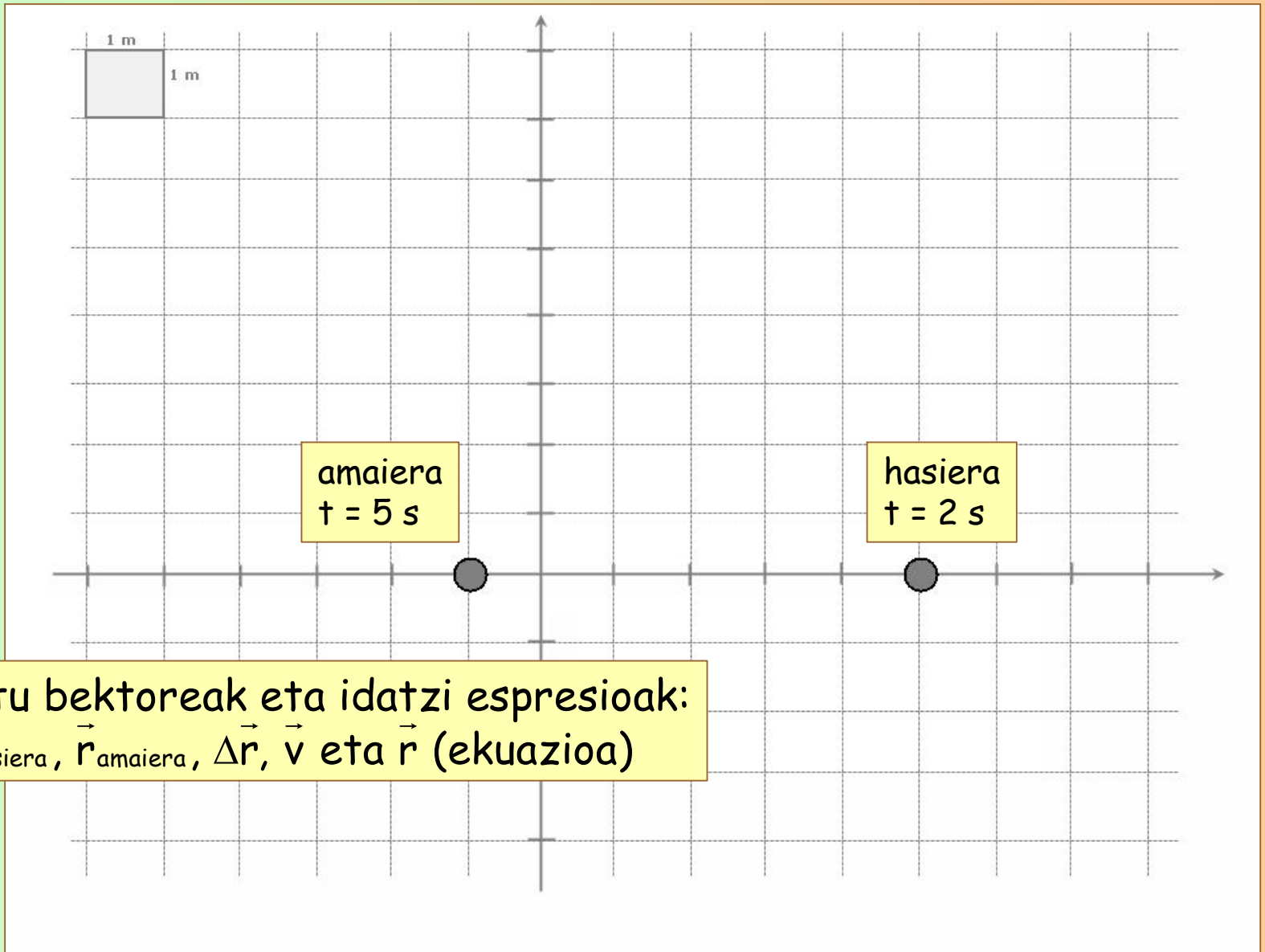


Marraztu bektoreak eta idatzi espresioak:  
 $\vec{r}_{\text{hasiera}}$ ,  $\vec{r}_{\text{amaiera}}$ ,  $\Delta\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  eta  $\vec{r}$  (ekuazioa)

amaiera  
 $t = 4 \text{ s}$

hasiera  
 $t = 2 \text{ s}$

# Zinematika



Marraztu bektoreak eta idatzi espresioak:

$\vec{r}_{\text{hasiera}}$ ,  $\vec{r}_{\text{amaiera}}$ ,  $\Delta\vec{r}$ ,  $\vec{v}$  eta  $\vec{r}$  (ekuazioa)